

**Bearbeitet die folgenden Aufgaben zum Thema „der menschliche Körper“!**

Nr.	Aufgaben
1	Gelenke
2	Kahoot!
3	Forscherauftrag
4	AntonAPP

- Alle Informationen zu den Aufgaben findest du auf den Aufgabenbögen.
- Schreibe sauber und ordentlich!
- Du darfst für alle Aufgaben das Internet als Hilfe nutzen!

## Aufgabe 1:

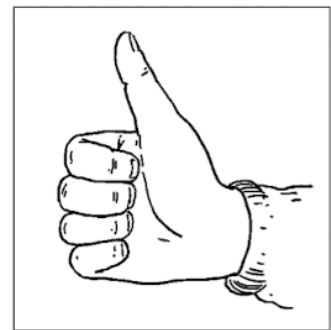
Zeichne das abgebildete Gelenk sauber auf ein neues leeres Blatt ab und bearbeite die Aufgaben a), b) und c) auf deinem erstellten Blatt.

*Ein Mensch hat über 100 Gelenke. Diese ermöglichen uns vielfältige Bewegungen. Die verschiedenen Gelenke sehen zwar ganz unterschiedlich aus, haben jedoch einen ganz ähnlichen Aufbau. An dieser Station lernst du nicht nur den Gelenkaufbau, sondern auch die Benennung der einzelnen Teile eines Gelenks näher kennen.*

**Material: Internet, weißes Blatt**

### Aufgaben

1. In der Abbildung ist ein Gelenk schematisch gezeichnet.



a) Setze die folgenden kursiv gedruckten Begriffe an die Stelle, wo du glaubst, dass sie hingehören.

Einzusetzende Begriffe: *Gelenkkapsel, Gelenkkopf, Gelenkknorpel, Gelenkspalt, Gelenkschmiere (Gelenkflüssigkeit), Gelenkpfanne*

b) Informiere dich anschließend mithilfe einer zuverlässigen Informationsquelle, welche Begriffe tatsächlich wohin gehören. Korrigiere dann deine Begriffszuordnungen.

c) Malt die einzelnen Bestandteile des Gelenks aus: Gelenkkopf (**dunkelblau**); Gelenkknorpel (**hellblau**); Gelenkschmiere (**orange**); Gelenkpfanne (**dunkelblau**).

## Aufgabe 2: Kahoot!

Spielt das Quiz „Der menschliche Körper“ auf der Internetseite Kahoot!

Um das Quiz zu spielen gibt es drei Möglichkeiten:

**1:** Klicke oder kopiere den folgenden Link in deinen Internetbrowser und folge den Anweisungen.

**Link:**

[https://kahoot.it/challenge/0563669?challenge-id=04dd5d65-3021-4566-acfd-e9626d96e325\\_1584542541290](https://kahoot.it/challenge/0563669?challenge-id=04dd5d65-3021-4566-acfd-e9626d96e325_1584542541290)

**2:** Öffne [kahoot.it](https://kahoot.it) im Internetbrowser und melde dich mit dem folgenden PIN an.

**PIN: 0563669**

**3:** Hast du die Handy-App von Kahoot kannst du den PIN auch direkt in der APP eingeben und spielen.

**(Die Kahoot APP kannst du kostenlos im Appstore herunterladen)**

**Wichtig!!**

**Bitte gebt als „Nickname“ im Spiel euren richtigen Namen + Klasse an.**

zum Beispiel: Hugo 5a

**Kahoot! gibt uns eine Rückmeldung über eure Anmeldung und euer erzieltes Ergebnis!**

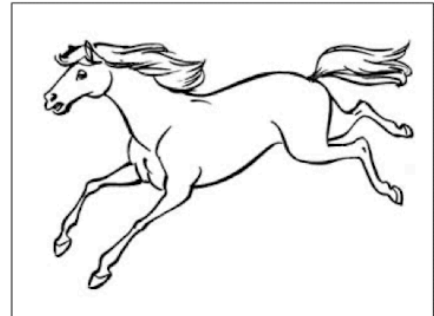
## Aufgabe 3: Forscheraufgabe

### Forscheraufgaben zum Thema „Skelett und Muskulatur“

Name: \_\_\_\_\_ Klasse: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

#### Hinweis!

Für die Forscheraufgabe benötigst du einen PC oder dein Handy zum suchen von Informationen im Internet!



**Material:** Internet

#### Aufgaben (Schreibe deine Lösungen auf ein extra Blatt.)

1. Die **Bandscheiben** (Zwischenwirbelscheiben) erfüllen sehr wichtige Aufgaben, die mit „Wasserkissen“ vergleichbar sind. Erst dann, wenn die Bandscheiben ihre Aufgaben nicht mehr erfüllen können, spüren wir etwas davon – und schon sind die Schmerzen da. Die Bandscheiben bestehen aus lebenden Zellen. Wie werden diese Zellen ernährt bzw. wie werden die Bandscheiben mit Nährstoffen versorgt, obwohl sie selbst nicht durchblutet sind?

#### Übertrage die Tabelle von Aufgabe 2 auf ein neues Blatt und löse die Aufgabe!

2. Informiert euch über die Höchstleistungen von Tieren beim **Weitsprung**. Notiert die Ergebnisse für mindestens die folgenden sechs Lebewesen.

Tierart	Weitsprung (ca.-Angabe in m)	Anmerkungen
Antilope		
Känguru		
Mensch		
Puma		
Ochsenfrosch		
Delfin		

**Übertrage die Tabelle von Aufgabe 3 auf ein neues Blatt und löse die Aufgabe!**

3. Nadine läuft schnell, Michael läuft schneller – aber am schnellsten ...  
 Informiert euch über die **Höchstgeschwindigkeiten** bei verschiedenen Tieren. Vervollständigt und ergänzt dazu die folgende Tabelle.

Tierart	Höchstgeschwindigkeit (ca.-Angaben in m/h)	Anmerkungen
Aal		
Antilope		
Bär		
Delfin		
Elefant		
Feldhase		
Gazelle		
Gabelbock		
Gepard		
Känguru		
Löwe		
Mensch (100-m-Lauf; Weltmeister)		
Rennpferd		
Schwertfisch		
Strauß (flugunfähiger Vogel; Afrika)		
Wanderfalke (Sturzflug)		
Weinbergschnecke		
Wildgans (im Flug)		
Windhund		

## Aufgabe 4: AntonApp - Biologie 5./6. Klasse

**Nutzt die AntonApp um die Inhalte zum Thema „der menschliche Körper“ zu üben!**

Meldet euch auf der Internetseite „[anton.app](https://anton.app)“ mit euren Anmeldedaten an.

oder

Nutzt die kostenlose AntonApp auf eurem Handy.

**(Die Anton APP kannst du kostenlos im Appstore herunterladen)**

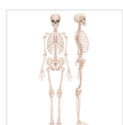
**Die Anmeldedaten habt ihr von eurer Klassenlehrkraft erhalten.**

**Anton ist ab Montag, den 25.03.2020 freigeschaltet!**

### Was sollt ihr üben?

- in der AntonApp ist das Fach *Biologie 5./6. Klasse* für euch freigeschaltet.
- Habt ihr das Fach ausgewählt können die Inhalte „**Knochen und Skelett**“ und „**Gelenke**“ geübt werden. (siehe Abbildung)

### Der menschliche Körper



Knochen und Skelett



Gelenke

Zuletzt angesehen

